

# **TUGAS MATA KULIAH JARINGAN KOMPUTER DAN DATA 2**

**Budhi Irawan, S.Si, M.T**

# **DESKRIPSI TUGAS**

- Membuat Perancangan dan Analisis dari Protokol Routing Dinamis beserta simulasi topologi fisik/logic beserta skenario layanan jaringannya.

# **TOPIK TUGAS**

- 1. RIP V1**
- 2. RIP V2**
- 3. IGRP**
- 4. OSPF**
- 5. EIGRP**
- 6. IS IS**
- 7. BGP**

# **DESKRIPSI PROSEDUR TUGAS**

- Tugas dikerjakan secara berkelompok, dan tiap kelompok memilih satu topik yang telah disediakan.
- Tugas dapat diselesaikan dalam waktu maks 3 minggu terhitung mulai kuliah hari ini.
- Bentuk akhir tugas berupa print out laporan dan file simulasi packet tracer/network simulator yang dikumpulkan sesuai dengan batas waktu penyelesaian tugas (point 2)

# **DESKRIPSI PROSEDUR TUGAS**

- Tugas dikumpulkan dalam bentuk print out laporan dan upload video simulasi packet tracer di youtube selambat2nya minggu ke 2 setelah UTS.

# **FORMAT LAPORAN**

- Kertas A5
- Font “Times Ne Roman”, Size “10”, Spasi “1”
- Cover : Topik Tugas dan Nama Matakuliah, Tujuan Tugas Logo Tel-U, NIM dan Nama Anggota kelompok berurut berdasar NIM, Nama Prodi, Fakultas, Universitas dan tahun.

# FORMAT LAPORAN

**Perancangan dan Simulasi  
Protokol Routing EIGRP  
Menggunakan Packet Tracer**

Ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat  
kelulusan Mata Kuliah Jaringan Komputer  
dan Data 2



**Kelompok xx**  
NIM1 - NAMA  
NIM2 - NAMA  
NIM3 – NAMA

**PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO  
UNIVERSITAS TELKOM  
2016**

# **ISI LAPORAN**

- Kata Pengantar
- Daftar Isi
- Bab 1 Pendahuluan
- Bab 2 Dasar Teori (Routing & Protokol Routing)
- Bab 3 Perancangan Skenario Topologi dan Protokol Routing
- Bab 4 Analisis dan Simulasi
- Bab 5 Kesimpulan
- Daftar Pustaka